

PROJETO DE AVALIAÇÃO PARA JOGOS ONLINE (PAJO)

Nome

Rafael Rolim Delgado

Orientador

Juliano Schimiguel

Instituição: Universidade Cruzeiro do Sul

Introdução

Este artigo teve como base para sua elaboração a proposta de desenvolvimento de uma nova técnica de avaliação de interface voltada para jogos. Inicialmente, foram analisadas a usabilidade e a avaliação heurística com o propósito de verificar qual delas mais se aproximava ou tinha um melhor conteúdo para ser aplicado a jogos. A avaliação heurística foi a técnica escolhida. Assim, um novo método foi elaborado para avaliar a interface de jogos online, que recebeu o nome de PAJO. Este novo método tem uma avaliação mais ampla que abrange desde a interface e os aspectos técnicos do jogo até uma avaliação de público e mercado brasileiros voltados aos jogos online.

Objetivo

Através de estudos e investigações de algumas das diversas técnicas de avaliação de interface existentes, conceituar e desenvolver uma técnica específica voltada para a avaliação de jogos online, tendo como base a avaliação heurística.

Metodologia

O intuito deste método é avaliar, de forma específica, o gênero de jogo que poderá ser inserido no mercado nacional brasileiro. Todos os aspectos do jogo deverão ser avaliados não apenas na visão de seu desenvolvimento, mas na de sua aplicabilidade no público-alvo de forma que possa trazer retorno ao valor investido.

Resultados

Devido ao fato do projeto se encontrar em processo de desenvolvimento, não foram ainda obtidos resultados finais.

Bibliografia

- USER EXPERTISE. 10 Regras Avaliação Heurística | Usabilidade. Disponível em: <<http://www.userexpertise.com>> Acesso em: 01 jun. 2012.
- SHACKEL, B. Usability: context, framework, definition and evaluation. In Human Factors for Information Usability, Cambridge: Editora Cambridge University, p. 21 - 37, 1993.
- NIELSEN, J.; MOLICH, R. Heuristic evaluation of user interfaces. In: Empowering People - CHI'90 Conference Proceedings, Nova York: Editora ACM, 1990.
- SCAPIN, D. L. The need for Psycho-Engineering Approach to HCI. In: Anais do 2º Congresso Brasileiro e 6º Seminário Brasileiro de Ergonomia, Florianópolis. Abergó/Fundacentro, 1993.